



GOVERNO DO ESTADO DO PIAUÍ
SECRETARIA DE SEGURANÇA PÚBLICA
DELEGACIA GERAL DA POLÍCIA CIVIL
GERÊNCIA DE ARMAS E MUNIÇÃO - GAM

PROGRAMAÇÃO DO DIA DO POLICIAL CIVIL – TORNEIO DE TIRO

REGULAMENTO DO TORNEIO DE TIRO

DATA E HORÁRIO: 23/04/2014 – 07h30

LOCAL: Estande de Tiros da ACADEPOL

1. DA DATA, HORÁRIO, LOCAL E DAS INSCRIÇÕES:

1.1 O torneio de tiro, que contemplará somente policiais civis, será realizado no Estande da ACADEPOL, com início às 07h30 do dia 23/04/2014.

1.2 No torneio, serão oferecidas duas categorias com as seguintes especificações: na 1ª categoria somente poderá ser utilizada Pistola calibre .40, enquanto na 2ª categoria somente poderá ser utilizada Pistola calibre 380.

1.3 A cada atirador é permitido escolher somente uma das duas categorias mencionadas no item 1.2, devendo o candidato, no ato da inscrição, indicar a categoria na qual irá concorrer.

1.4 As inscrições ocorrerão nos dias úteis, no período de 14/04/2014 a 22/04/2014, no horário das 8h às 12h e das 15h às 18h, seguindo as regras indicadas neste regulamento, pessoalmente na GAM, onde o candidato preencherá uma ficha de inscrição e receberá a respectiva comprovação, ou observando o seguinte passo-a-passo:

1.4.1 Preencher a **FICHA DE INSCRIÇÃO** disponível no site da Polícia Civil, no seguinte link: http://www.pc.pi.gov.br/download/201404/PC11_9e1082091c.doc

1.4.2 Enviar a **FICHA DE INSCRIÇÃO** para a caixa de e-mail gam@pc.pi.gov.br;

1.4.3 Verificar na sua caixa de e-mail a homologação da inscrição que deverá ser confirmada pela GAM.

2. CONDUTA NO ESTANDE

2.1 Obedecer sempre ao comando do instrutor avaliador, fazendo o que for ordenado.

2.2 Os deslocamentos do candidato no estande deverão ser feitos com a arma desmuniada no respectivo coldre ou na embalagem apropriada, até o início da prova.

2.3 Os procedimentos de carregar, sacar, descarregar, inspecionar e colocar a arma no coldre obrigatoriamente deverão ser feitos com o cano apontado para o alvo ou para o chão no ângulo de 45°.

2.4 O silêncio, por ser fator preponderante para a segurança, deverá ser observado rigorosamente na linha de tiro.

2.5 Em caso de incidente, o atirador deverá permanecer com a arma apontada para o alvo, e o braço oposto levantado para que o instrutor avaliador possa atendê-lo.

2.6 No caso de haver mais de um candidato realizando a prova, ao mesmo tempo, manter sempre o alinhamento com os outros atiradores, não se situando avançado nem recuado em relação aos demais.

2.7 Caso o candidato venha a infringir as normas de segurança e/ou conduta no estande de tiro, a critério do avaliador responsável, dada a gravidade do fato, o candidato poderá ser desclassificado na prova.

2.8 Por questão de segurança, permanecerão no espaço delimitado aos atiradores da vez apenas estes e os organizadores da prova.

3. DAS FASES DA COMPETIÇÃO – REGRA GERAL/CLASSIFICAÇÃO. Inicialmente, todos os candidatos, por categoria, iniciarão a prova na posição de retenção, devendo as armas que contenham travas de segurança e cão externo permanecer travadas e com o cão rebatido até que seja dado o comando de início da prova pelo instrutor avaliador.

Em seguida, todos os atiradores, por categoria, serão submetidos a uma bateria de 10 disparos de tiro estático, cuja etapa definirá os 10 primeiros atiradores classificados em cada categoria, que serão submetidos a uma pista (tiro dinâmico), onde efetuarão mais 10 disparos e serão selecionados os 3 primeiros colocados em cada categoria.

3.1 DA PRIMEIRA FASE:

3.1.1 DO ALVO: Deverá ser no modelo Silhueta Humanóide Padrão SAT/ANP, com pontuação máxima de 50 (cinquenta) pontos, correspondente a 10 disparos;

3.1.2 DISTÂNCIA DO ATIRADOR AO ALVO: No tempo de 10 segundos, serão realizados 05 disparos com distância de 07 metros até o alvo; e em 15 segundos, serão realizados mais 5 disparos com distância de 10 metros;

3.1.3 DA PONTUAÇÃO: A pontuação será a soma dos valores dos impactos no alvo.

3.1.3.1 DO DESEMPATE: Em caso de empate, o critério de desempate será observado pelo melhor desempenho em duelo de 03 disparos a 10 metros de distância do alvo, no tempo máximo de 05 segundos.

3.2 DA SEGUNDA FASE:

3.2.1 Os 10 primeiros colocados de cada categoria, classificados na primeira fase, seguirão para uma pista, onde cada atirador efetuará 10 disparos em tiro dinâmico.

3.2.2 Será contabilizado o tempo gasto por cada atirador.

3.2.3 Para cada impacto fora do alvo será aplicada uma penalidade igual à maior pontuação.

3.2.4 A pontuação de cada atirador levará em conta a somatória dos disparos, debitada da penalidade constante do item 3.2.3, multiplicado por 1.000, dividido pelo tempo em segundos.

3.2.5 DA CLASSIFICAÇÃO: Serão classificados os atiradores que obtiverem os três melhores resultados, por categoria, definindo assim, em ordem decrescente de pontuação o atirador CAMPEÃO, o 2º LUGAR e o 3º LUGAR, que farão jus ao recebimento de uma comenda a ser concedida pela Delegacia Geral.

4. DA DESCLASSIFICAÇÃO: O candidato será desclassificado caso cometa qualquer irregularidade que possa comprometer a segurança no estande de tiro ou fora dele, compreendendo dentre outros procedimentos o manuseio de arma sem autorização do instrutor.

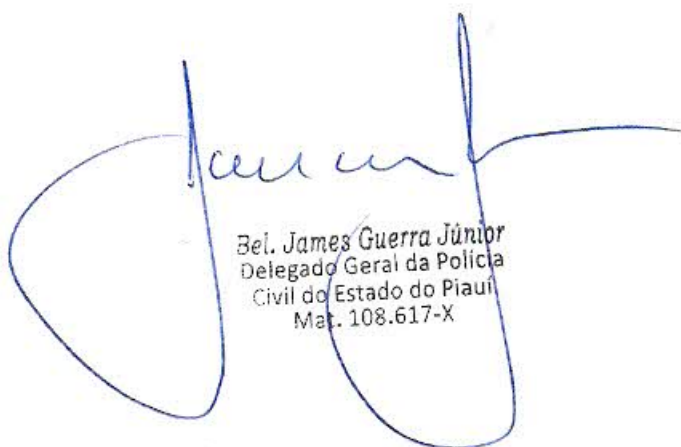
5. DAS MUNIÇÕES: As munições a serem utilizadas pelos atiradores serão disponibilizadas pela Delegacia Geral.

6. DOS IMPEDIMENTOS: Estão impedidos de participar deste torneio os policiais civis membros da comissão organizadora do torneio e os instrutores de Armamento e Tiro da ACADEPOL.

7. DOS CASOS OMISSOS: Para melhores esclarecimentos, os interessados deverão ligar para o telefone (86)3216-5228 ou (86) 8835-0204, e falar com um dos membros da comissão organizadora, a quem incumbirá decidir os casos omissos.

COMISSÃO ORGANIZADORA DO TORNEIO DE TIRO

HOMOLOGADO POR:



Bel. James Guerra Júnior
Delegado Geral da Polícia
Civil do Estado do Piauí
Mat. 108.617-X